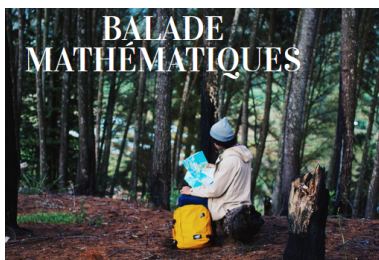


<https://mathematiques42.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article185>



Promenade mathématique : collecter pour élaborer et résoudre des problèmes

- Semaine des mathématiques 2024 : L'essentiel c'est de participer -



Date de mise en ligne : lundi 12 février 2024

Copyright © Mathématiques 42 - Tous droits réservés

Notions mathématiques en jeu :

- Travail autour de la numération, grandeurs et mesure, géométrie, résolution de problèmes

Compétences principales et objectifs cibles :

- Observer son environnement d'un point de vue mathématique
- Modéliser des situations de la vie quotidienne ancrées dans le réel
- Concevoir, communiquer et résoudre des problèmes

Durée :

- 3 à 4 séances

Organisation :

- Une séance d'une heure environ à l'extérieur pour recueillir des données
- 2 ou 3 séances en classe pour le travail sur les traces mathématiques recueillies (élaboration de problèmes...)

Un exemple en cycle 2 : [<https://www.youtube.com/watch?v=NIfi0ZH0b2w>]