

<https://mathematiques42.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article79>



# Le Puluc

- Tournoi de jeux -



Date de mise en ligne : samedi 15 février 2014

---

**Copyright © Mathematiques 42 - Tous droits réservés**

---

2 joueurs, un petit plateau, 1 dé, 10 pions (5 noirs et 5 blancs) ! Le Puluc est un jeu d'Amérique Centrale, probablement d'origine précolombienne.

Le principe est simple : capturer les pions de son adversaire.

Le plateau de jeu est composé de 11 grandes cases en ligne. Les deux extrémités représentent les maisons sur lesquels chaque joueur place ses 5 pions. [Télécharger l'image d'un plateau sur animahsite.](#)

Normalement, le jeu se joue avec 4 dés à 2 faces. Il est plus simple de jouer avec un dé.

les règles :

- une fois le dé lancé, le joueur peut soit faire sortir un pion, soit faire avancer un pion déjà.
- le joueur déplace ses pions vers la maison adverse puis arrivé devant, il revient vers sa maison.
- on ne peut poser un pion sur une case qui est déjà occupé par un pion de sa couleur.
- si la case est occupée par un pion adverse, le joueur pose son pion sur celui adverse. Il prend alors le contrôle de cette pile. A son prochain déplacement, c'est l'ensemble des 2 pions qui bougent.
- cette règle vaut également si la case est occupée par une pile. Le joueur reprend alors possession de la pile.
- quand le joueur finit son aller-retour, il garde les pions adverses dans sa maison, ses pions peuvent repartir.
- il n'est pas nécessaire de faire un score exact pour arriver sur la case de sa maison.

Le jeu se termine quand les 5 pions d'un joueur sont capturés