



Mathador (Nombre et calcul)

Mathador est un jeu sur le principe du « Compte est bon ! ».

A la différence du célèbre jeu, les opérations utilisées pour atteindre le nombre cible rapportent un nombre de point différent selon leur nature :

- * Une addition rapporte 1 point
- * Une soustraction rapporte 2 points
- * Une multiplication rapporte 3 points
- * Une division rapporte 4 points

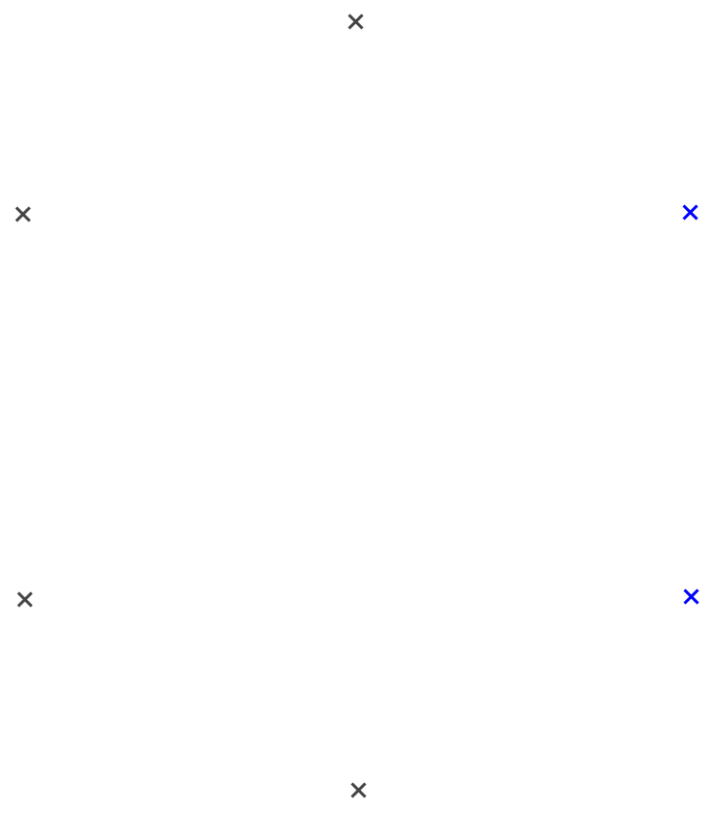
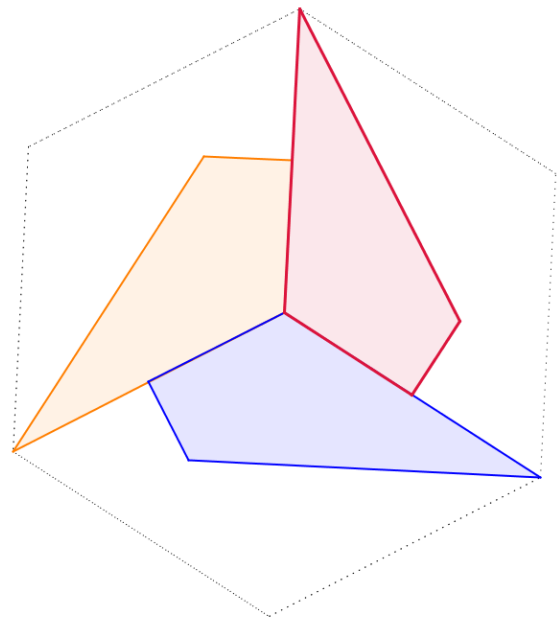
Si le nombre cible est 65, quel est le meilleur score que vous pouvez atteindre en n'utilisant que les nombres ① ④ ⑤ ⑧ ⑨ ?

Expliquez comment vous avez fait.

(Vous n'êtes pas obligés d'utiliser tous les nombres et toutes les opérations par contre chaque nombre ne peut être utilisé qu'une seule fois)

Triquad (Géométrie)

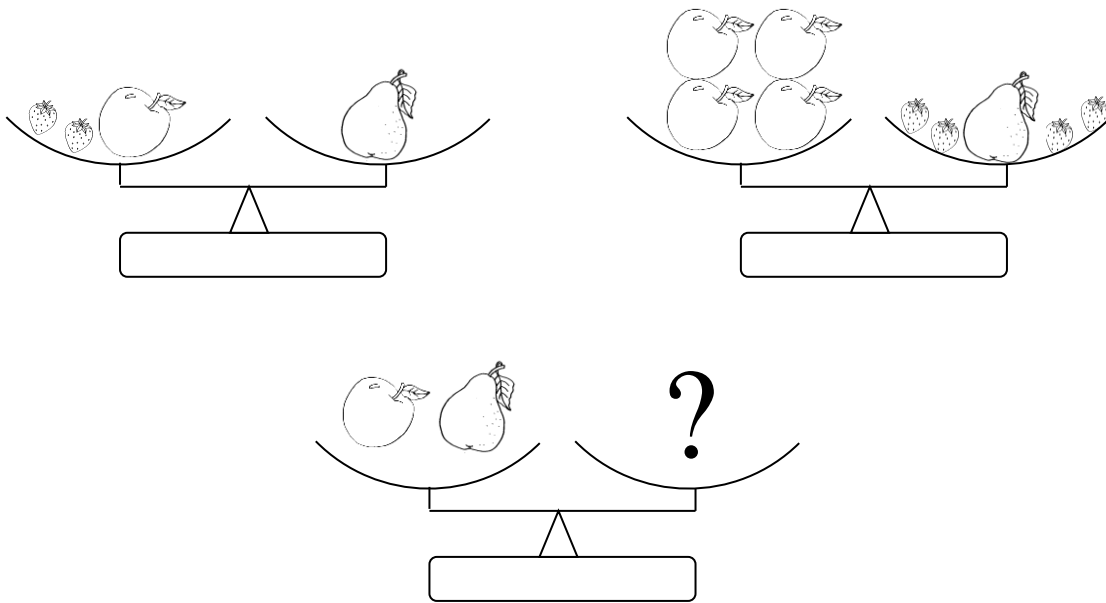
Reproduisez la figure géométrique à l'aide des points ci-dessous.
 Vous ne pouvez utiliser que la règle non graduée.



Des pommes, des poires ... et des fraises (Grandeurs et mesures)

Équilibrez la troisième balance avec une seule sorte de fruit,

**Combien pouvez-vous trouver de solutions sans couper les fruits ?
Expliquez votre démarche et vos solutions.**



Le jardin de Max (Organisation et gestion de données)

Max veut placer des fleurs dans le jardin de la cour : il a découpé le jardin en 36 carrés.



massif de pensées

Il veut planter

- 1 massif de «Pensées » (de 3 carrés),
- 2 massifs de « Roses » (de 2 carrés)
- 3 massifs de « Marguerites » (de 1 carré).

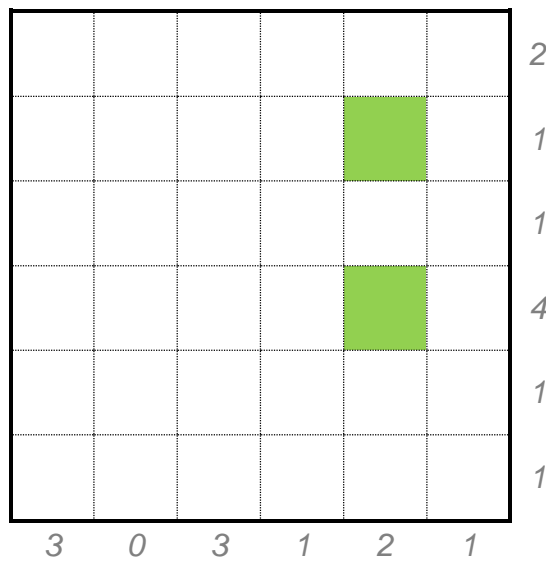


massif de roses



massif de marguerites

Aucun massif ne touche un autre massif. Le reste du jardin est recouvert de pelouse et deux carrés de pelouse ont déjà été placés.



Les nombres à droite indiquent le nombre de carrés occupés par des fleurs sur la ligne, les nombres en bas indiquent le nombre de carrés occupés par des fleurs sur la colonne.

Dessine sur le plan l'organisation du jardin prévue par Max.