

Jeudi



Le mölkky est capricieux !

Le mölkky capricieux...

Cycle 1

(Jeu avec les quilles de 1 à 5, les autres quilles ont les numéros cachés)

Le score du joueur dépend du nombre de quilles renversées :

- s'il fait tomber une quille, il marque comme score la valeur de la quille renversée ;
- s'il fait tomber plusieurs quilles, il ne gagne pas de point ;
- si une quille n'est pas complètement allongée au sol et qu'elle se trouve en équilibre sur une autre, elle n'est pas comptée.

Les quilles tombées sont ensuite relevées là où elles se trouvent.

Le jeu continue.

Le mölkky capricieux...

Cycle 1

.....	Quilles tombées 	Score
1^{er} tour		=
2^{ème} tour		=
3^{ème} tour		=
4^{ème} tour		=
5^{ème} tour		=

Le mölkky capricieux...

Cycle 2

(Jeu avec les quilles de 1 à 7)

Le score du joueur dépend du nombre de quilles renversées :

- s'il fait tomber une quille, il soustrait la valeur de la quille renversée à son score ;
- s'il fait tomber plusieurs quilles, il ajoute le nombre de quilles renversées à son score ;
- si une quille n'est pas complètement allongée au sol et qu'elle se trouve en équilibre sur une autre, elle n'est pas comptée.

Les quilles tombées sont ensuite relevées là où elles se trouvent.

Le jeu continue.

Le mölkky capricieux...

Cycle 2

(Jeu avec les quilles de 1 à 7)

.....	Quilles tombées	Score
1^{er} tour		=
2^{ème} tour		=
3^{ème} tour		=
4^{ème} tour		=
5^{ème} tour		=

Le mölkky capricieux...

Cycle 3

Le score du joueur dépend du nombre de quilles renversées :

- s'il fait tomber une quille, il soustrait la valeur de la quille renversée à son score ;
- s'il fait tomber plusieurs quilles, il ajoute les numéros de chacune des quilles renversées à son score ;
- si une quille n'est pas complètement allongée au sol et qu'elle se trouve en équilibre sur une autre, elle n'est pas comptée.

Les quilles tombées sont ensuite relevées là où elles se trouvent.

Le mölkky capricieux...

Cycle 3

.....	Quilles tombées	Score
1^{er} tour		=
2^{ème} tour		=
3^{ème} tour		=
4^{ème} tour		=
5^{ème} tour		=