

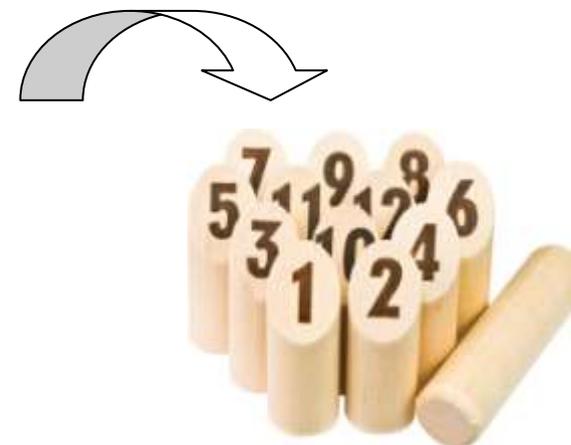
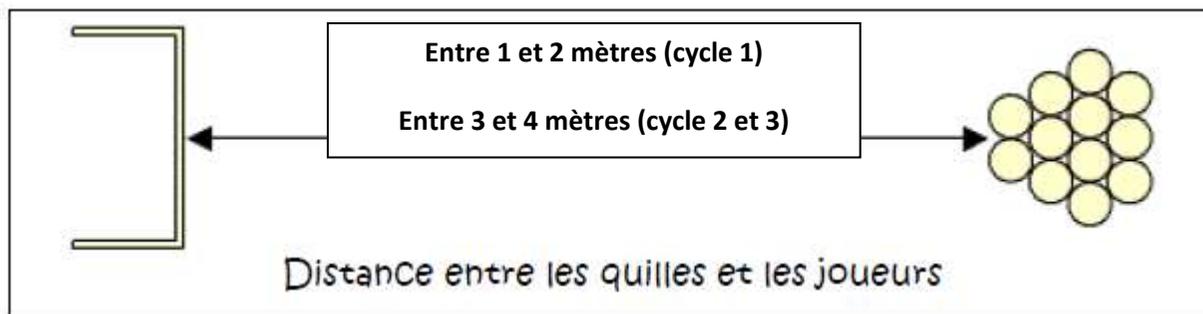
# *Lundi*



# **Règle du jeu en 5 tours....**

## Règle du jeu :

Le joueur lance le mölkky (le bâton qui n'a pas de numéro) dans l'édifice (la zone de lancer) placé à 3 ou 4 mètres.



Le score du joueur dépend du nombre de quilles renversées :

- s'il fait tomber une quille, il marque la valeur de la quille ;
- s'il fait tomber plusieurs quilles, il marque le nombre de quilles tombées ;
- si une quille n'est pas complètement allongée au sol et qu'elle se trouve en équilibre sur une autre, elle n'est pas comptée.

Les quilles tombées sont ensuite relevées là où elles se trouvent.

Le jeu continue.

# Découverte de la règle du jeu....

**Cycle 1**

*(Jeu avec les quilles de 1 à 4, les autres quilles ont les numéros cachés)*

.....	<b>Quilles tombées</b> 	<b>Score</b>
<b>1<sup>er</sup> tour</b>		=
<b>2<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>3<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>4<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>5<sup>ème</sup> tour</b>		=

# Découverte de la règle du jeu....

*Cycle 2*

*(Jeu avec les quilles de 1 à 9)*

.....	<b>Quilles tombées</b>	<b>Score</b>
<b>1<sup>er</sup> tour</b>		=
<b>2<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>3<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>4<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>5<sup>ème</sup> tour</b>		=

# Découverte de la règle du jeu....

*Cycle 3*

	<b>Quilles tombées</b>	<b>Score</b>
.....		
<b>2<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>3<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>4<sup>ème</sup> tour</b>		=
<b>5<sup>ème</sup> tour</b>		=