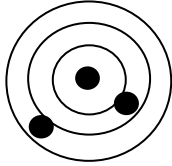
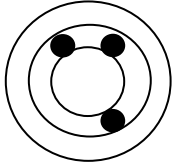
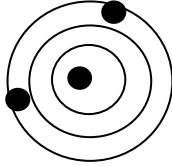
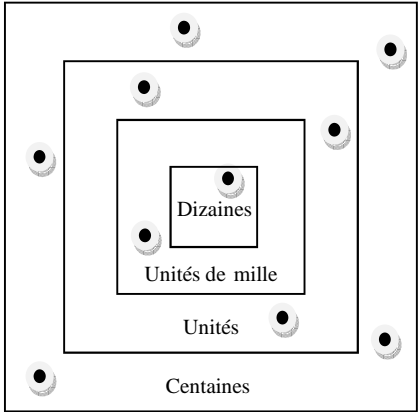
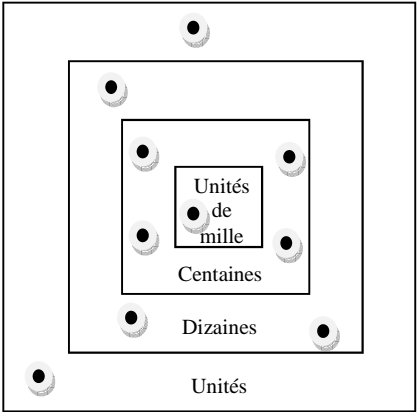


**SEMAINE MATHÉMATIQUES À L'ÉCOLE**  
 Résolution de problèmes, seul puis en groupe.  
 Semaine du 12 au 16 mars 2012  
 Niveau : CE2

**CORRIGE**

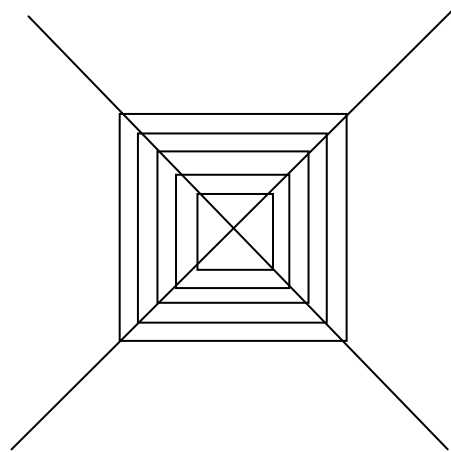
|                   |  |
|-------------------|--|
| <p>CE2<br/>01</p> | <p><b>Nombres et calcul</b><br/>         Trois enfants ont lancé leurs trois flèches sur trois cibles différentes :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Jean</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Paul</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Lucie</p> </div> </div> <p>Qui a gagné le plus de points ?<br/>         La cible de Paul rapporte 3 points au centre, 200 points dans la zone la plus à l'extérieur et 60 points dans la zone intermédiaire.<br/>         La cible de Jean rapporte 100 points au centre, 4 points dans la zone la plus à l'extérieur et 50 points dans la zone intermédiaire.<br/>         La cible de Lucie rapporte 7 points au centre, 80 points dans la zone la plus à l'extérieur et 40 points dans la zone intermédiaire.</p> <p>Jean totalise <math>100+50+4 = 154</math> points<br/>         Paul obtient <math>60 \times 3 = 180</math> points<br/>         Lucie aura <math>7 + (2 \times 80) = 167</math> points<br/>         C'est Paul qui a gagné le plus de points</p> |
| <p>CE2<br/>02</p> | <p><b>Nombres et calcul</b><br/>         Elliot et Alice se sont affrontés au jeu de la cible. Dans la cible d'Elliot les unités de mille sont au centre. Calcule le score obtenu par chaque enfant et indique le gagnant.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <p>Alice totalise 1513 points, Elliot a obtenu 1432 points. Alice est la gagnante.</p>   |
| <p>CE2<br/>03</p> | <p><b>Mesures et grandeurs</b><br/>         Mathieu veut construire une cible carrée.<br/>         La première zone a un périmètre de 24 cm, la zone 2 a un périmètre de 16 cm et la zone 3 a un périmètre de 8 cm.<br/>         Calcule la longueur du côté de chaque zone<br/>         (Aide : le périmètre est la longueur totale des côtés d'un carré).<br/>         La première zone de périmètre 24 cm signifie que le carré mesure 6 cm de côté (<math>24/4=6</math>)</p>   |

La zone de périmètre 16 cm est constituée d'un carré de 4 cm de côté.  
La dernière zone est un carré de 2 cm de côté

**Géométrie**

Construis la cible carrée de Jules en t'aidant de la croix ci-dessous

|                                 |   |     |   |     |    |
|---------------------------------|---|-----|---|-----|----|
| Zone                            | 1 | 2   | 3 | 4   | 5  |
| Périmètre du carré en cm        | 4 | 6   | 8 | 10  | 12 |
| Longueur du côté du carré en cm | 1 | 1,5 | 2 | 2,5 | 3  |



CE2  
04

**Organisation et gestion de données**

La cible Sudoku : dans la cible ci-dessous, place dans chaque case les chiffres de 1 à 6. Attention, tu dois retrouver les 6 chiffres dans chaque ligne, colonne et petit rectangle. Tu ne peux utiliser deux fois le même chiffre dans une ligne, colonne ou petit rectangle.

|          |          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>6</b> | <b>5</b> | <b>4</b> | <b>3</b> | <b>2</b> | <b>1</b> |
| <b>1</b> | <b>2</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>3</b> | <b>4</b> |
| <b>3</b> | <b>4</b> | <b>1</b> | <b>2</b> | <b>5</b> | <b>6</b> |
| <b>2</b> | <b>1</b> | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>6</b> | <b>5</b> |
| <b>4</b> | <b>6</b> | <b>2</b> | <b>5</b> | <b>1</b> | <b>3</b> |
| <b>5</b> | <b>3</b> | <b>6</b> | <b>1</b> | <b>4</b> | <b>2</b> |

CE2  
05