

Arts et maths – *algorithme et construction du nombre*- cycle 1 et CP -



Algorithme et construction du nombre au cycle 1

Compétence principale :

- identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.
- réaliser une collection dont le cardinal est donné...
- mobiliser les symboles analogiques...

Objectif cible : comment passer de la manipulation d'objets à l'abstraction mathématique.

Durée : 20 minutes

Temps 1 : **reproduire** un **algorithme** avec différentes formes extraites du tableau

Temps 2 : **énumérer** les éléments de l'algorithme 1 2 3 1 2 1 2 3 1 2 1 2 3 1 2

Temps 3 : **nommer les quantités** de chaque collection de l'algorithme 3. 2 3. 2 3. 2

Temps 4 : **faire des ensembles** 3 et 2 3 et 2 3 et 2...

3 + 2 3 + 2 3 + 2 ...

additionner

3 et 2, c'est 5 ; 3 et 2, c'est 5 ...

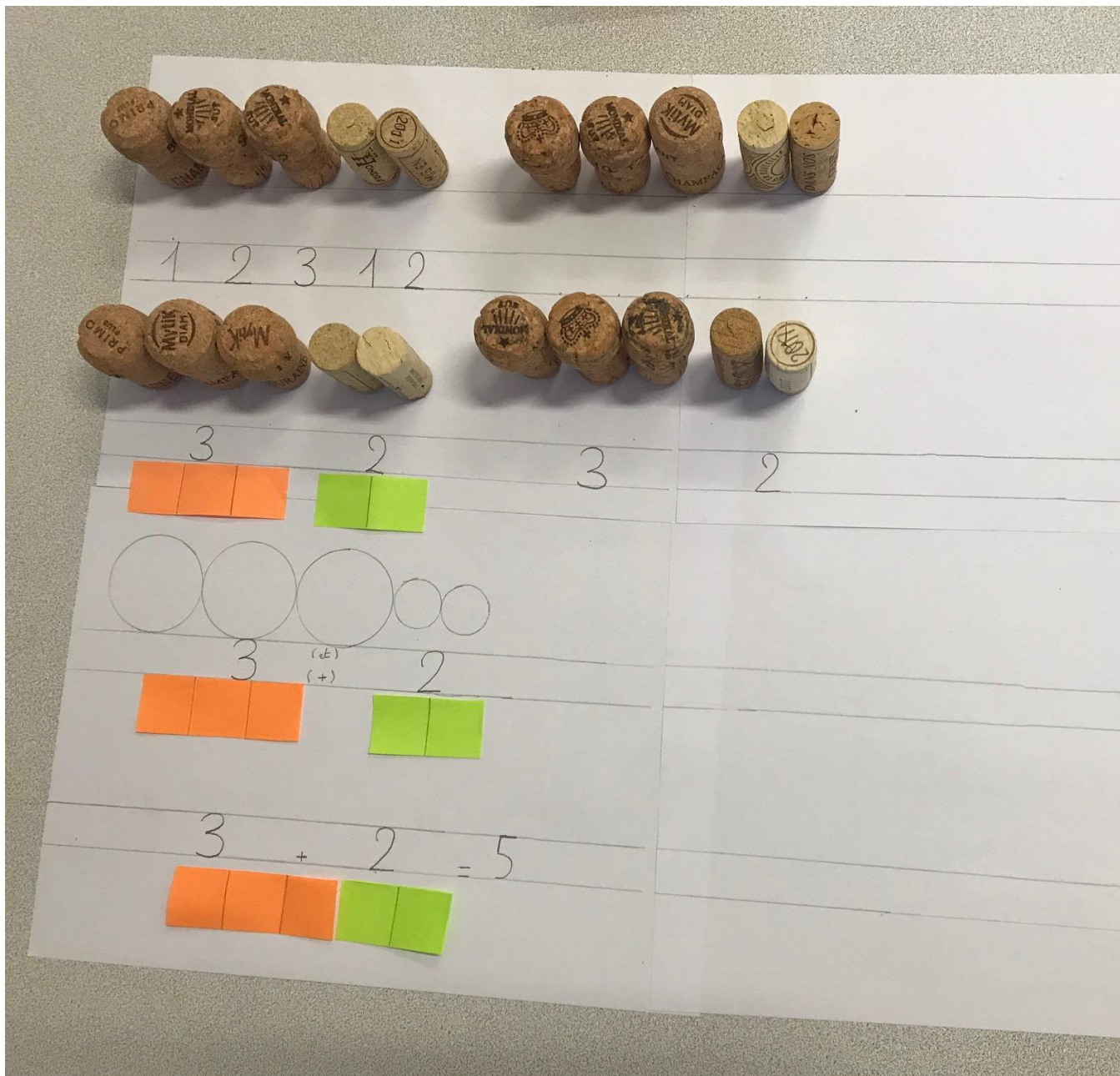
$3 + 2 = 5$; $3 + 2 = 5$



**TRIER,
CLASSER,**



**JOUER et
COLLER...**



Temps 1

Temps 2

Temps 3

Temps 4

... temps 5 (voir vignettes suivantes)

