

SEMAINE DE LA MATERNELLE

30' d'activité en maths et en EPS

DANSER : LES POLYGONES



MATERIEL

Plots
Craies
Ficelle
Fiches jeux

PREPARATION

Cycle 1

Tracer 3 figures au sol
(carré, triangle, cercle)

Cycle 2 et 3

Préparer les fiches et le matériel



CONSIGNES

Exécute ce qui est demandé sur la fiche

C1

Tire une fiche forme.
Tire une fiche danse.
Déplace-toi sur les lignes de la forme en respectant la manière de danser.

C2 et C3

Tire une fiche forme.
Tire une fiche danse.
Reproduis la forme avec des cônes et le matériel proposé.
Déplace-toi sur les lignes de la forme en respectant la manière de danser.

EVOLUTIONS VARIABLES DANSER



Cycle 1, 2 et 3:

Varié les façons de danser (voir fiches).

EVOLUTIONS VARIABLES MATHS



Cycle 1 : Reconnaître des formes

Varié les formes.

Cycle 2 : Construire des formes géométriques.

Varié les formes
Proposer des programmes de construction ou des devinettes.

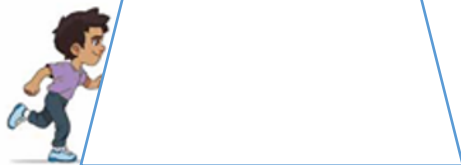
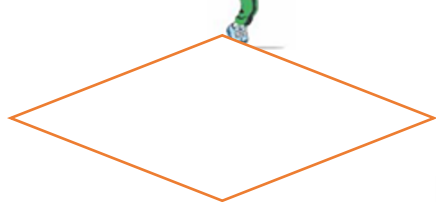
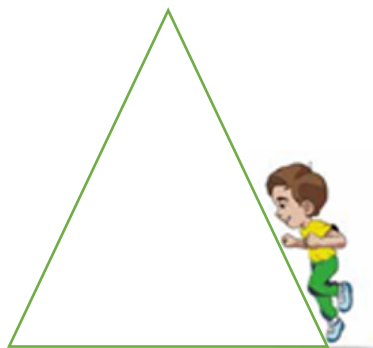
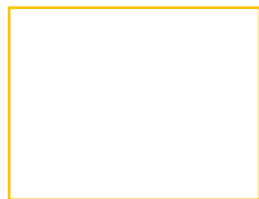
Cycle 3 : Travailler sur les propriétés des figures géométriques et les noms de polygones.

Varié les programmes de construction et les devinettes.

SEMAINE DE LA MATERNELLE

30' d'activité en maths et en EPS

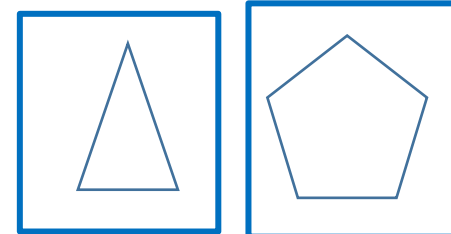
SE DEPLACER / COURIR : Les cerceaux



CYCLE 1 2 3 Fiches danse



CYCLE 1 2 et 3 Fiches formes



PROGRAMME

Trace un carré de 2m de côté.

PROGRAMME

Trace un carré dont les diagonales mesurent 5m

DEVINETTE

Trace un polygone à 4 côtés et un angle droit...